Université

de Strasbourg

Retex - Projet Inscripote/scolarGol « Gentil opérateur Linguistique » AMUE – 14 octobre 2025



- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

Introduction

- Impulsion VP formation + appel à projets services formation
- Objectifs de Scolargol
 - Un outil non pas pour se substituer mais pour rendre un service supplémentaire.
 - Un outil capable de traiter une documentation variée, complexe et abondante.
 - Un assistant à destination des usagers et/ou à destination des agents de scolarité.
 - Un assistant maîtrisant de nombres formes de communication (langages) et disponible sur une large plage horaire.
 - L'outil doit être capable d'orienter les étudiants en fonction de leur problématique vers les bons interlocuteurs.



Orientations techniques du projets

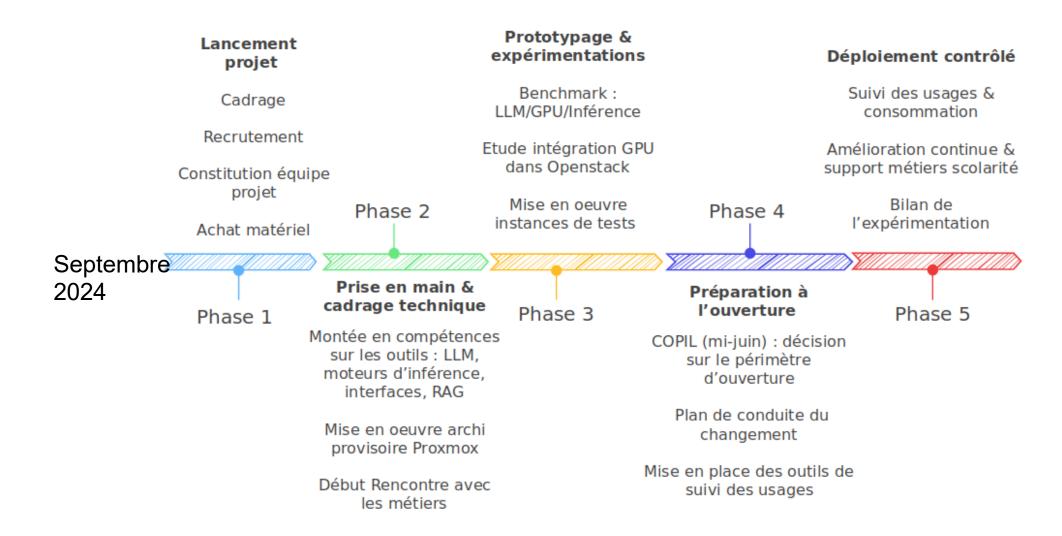
- Orientation 1 : travailler sur un projet avec un hébergement interne sur des outils du libre
- Orientation 2 : minimiser l'impact environnemental « le plus petit modèle qui marche »
- Orientation 3 : Expérimentation assumée

- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

Répartition du budget

Source	Matériel	Ressources Humaines	Montant
Idex	1 serveur + 1 carte GPU	Ingénieure IA sur 1 an	85 K€
Dnum	1 carte GPU		20 K€
Dnum		Cheffe de projet (50 j/h)	
Dnum		Diverses expertises (150 j/h) — HPC — Infrastructures	
DES		Expertise métier (50 j/h) (phase 1 à 3)	

Planning



- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

Des compétences humaines complémentaires pour le projet

- Direction de projet en duo : Dnum / DES
- Gestion de projet technique
- Gestion de projet fonctionnelle
- Ingénierie IA
- Expertises infrastructures
- Expertises intégration / devops

Un changement à plusieurs dimensions qui nécessite un fort accompagnement

- La transformation est bien au de là du technique
- L'IA impacte autant les usages métiers que nos Systèmes d'Information et nos compétences.
- Ce n'est pas une simple montée en compétences techniques, mais une évolution des métiers eux-même.
- Pour le chabot scolarité, les personnels des scolarités ont participé activement : ce n'est pas un outil « magique ».
- Coté technique l'IA est une discipline à part entière
 - Recrutement ingénieur.e IA nécessaire.
- Attention à l'effet découverte : la facilité d'usage « personnelle » ou d'installation masquent une complexité pour une intégration réussie.

Une évolution technologique qui demande de l'agilité, une veille constante et une révision de nos processus

- Au début du projet nous nous sommes posés la question : outils existants vs développements internes
- Très vite nous avons fait le choix de nous appuyer sur l'existant et de contribuer et partager plutôt que

de refaire.

- S'inscrire dans une dynamique open source et dans la communauté ESR permet de mutualiser les
- efforts et d'accélérer les apprentissages.
- L'environnement technique des IA évolue « quotidiennement » : LLM, outils, API, ...
 - La curiosité et la veille sont des compétences clés.
- Ce que l'on met en place aujourd'hui sera obsolète demain ce n'est pas un échec, c'est la norme.
- Il faut accepter d'abandonner/jeter plusieurs heures/jours de travail pour une meilleure solution.
- A noter : Il est nécessaire d'adapter nos processus de qualification
- L'IA générative demande des cycles plus courts, plus souples, pour un passage en « production »

Les grandes étapes du projet

1. Choix du LLM

- Critères : open-source, dans une démarche frugale et sobre, compatible avec notre moteur d'inférence (vLLM).
- Des choix amenés à évoluer : de llama3.1 (8B) à Qwen3 (30B)
- Interface utilisateur : OpenWebUI

2. Sélection des documents sources

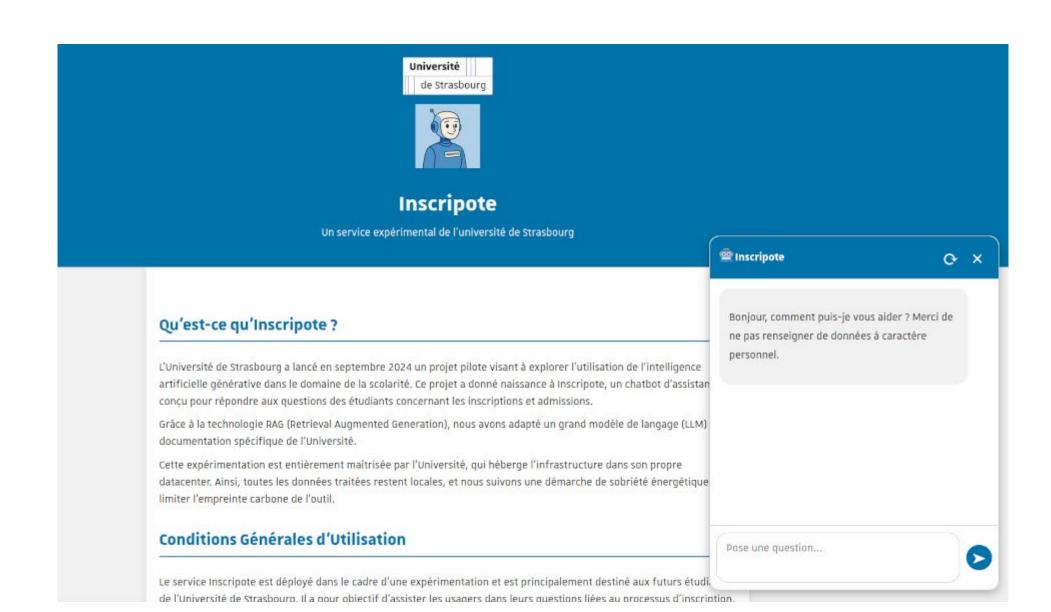
- Choix des documents de référence avec la DES : site de l'Université (Unistra), FAQ (PDF), liens utiles externes (Parcoursup, Crous, CVEC, MonMaster)
- Importance de la fiabilité et de la diversité des sources pour garantir des réponses précises et adaptées.

3. Élaboration de la base de questions/réponses

- Construction et amélioration progressive d'une liste de questions pertinentes, en collaboration avec la DES
 - Atelier de test 1 le 18 mars participation de 20 collègues DES
 - Atelier de test 2 le 29 avril participation de 20 collègues DES
 - Atelier de test 3 le 23 mai participation de 10 collègues DES
 - Séances au fil de l'eau en individuel avec des experts thématiques
- Se mettre à la place de l'étudiant pour anticiper ses besoins et ses démarches d'inscription.

4. Cycle d'amélioration continue de l'IA

- RAG : Indexation des documents, choix du modèle de plongement sémantique, rédaction du prompt système.
- Paramétrage : Réglages techniques (température, top P, top K, longueur de contexte, chunking, reranking) pour influencer la créativité, la diversité et la pertinence des réponses. Approche prudentielle et bienveillante.
- Phase de test : Vérification des résultats (détection d'hallucinations, cohérence des réponses, variabilité inhérente à l'IA générative qui fonctionne sur des probabilités) en collaboration avec les métiers également.
- Création d'une interface publique : rédaction des CGU et intégration du chatbot en « pop-up »



- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

3 scénarios proposés en COPIL

- Lancement en fanfare : sur le site de l'Université avec campagne de communication
- Lancement discret et progressif : un peu caché sur un site annexe
- Lancement pour les vacataires de scolarité
- Le Copil a validé un scénario combinant les options 2 et 3
- Une extension bonus sur un périmètre supplémentaire a été demandé : intégration d'un chatbot d'assistance Moodle

- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

Résultats des tests fonctionnels

- La première séance de tests a permis de **confirmer** le bien fondé et la pertinence de l'outil
- La deuxième séance de tests a permis d'identifier des limites et des éléments à compléter et documenter pour enrichir le RAG.
 - De nombreux éléments métiers reposent sur l'expérience des collègues et non sur une documentation.
- La FAQ a été complétée dans la foulée de ces premiers tests via des sessions individuelles et une session collective
- La permanence d'été et sa hotline ont permis d'alimenter le RAG.
- La question de la nécessité de la rédaction d'une documentation complémentaire (selon le format adéquat) dédiée reste posée.

Retour d'expérience

- Le lancement discret a été validé sur le périmètre du pass campus
- Inscripote répondait bien aux questions liées à la carte mais il était trop peu visible (entre 5 et 10 sollicitations par jour)
- Mi-septembre un lancement a été acté sur la page dédiée aux inscriptions mais le plus gros de la vague des inscriptions étaient passés
- Inscripote répondait généralement bien mais ce périmètre plus large le mettait parfois en difficulté : cas particulier (ex : interne en médecine) ou questions « hors périmètres » pour lesquelles il répondait de façon plus vague (heureusement)
- Le périmètre Moodle moins engageant en terme réglementaire semble prometteur (lancement à venir)

- Introduction
- Planning, Budget, Equipe
- La montée en compétences
- Arbitrage pour le lancement
- Résultats obtenus
- Suite à donner

Suite à donner

- Déploiement de l'assistant Moodle
- Bilan du projet (avant fin 2025)
- Potentiel retour en juin prochain de Inscripote (avec mise à jour des documentations)
- Potentielle extension via le POC FVE de l'AMUE (partage de codes sources, scripts, paramétrage, architecture technique, méthodologie etc.)
- De nombreuses demandes venues des équipes pédagogiques dans les composantes
- Réflexion stratégique en cours niveau établissement



delarica@unistra.fr

Direction des **études et de la scolarité**Université de Strasbou

dnum-ia@unistra.fr

Direction du **numérique**Université de Strasbou